수요일 까지

전투 씬(스토리 모드)

유닛 배치

맵 UI

시너지 UI

금화 UI

맵 오브젝트 배치

맵 특성

유닛 합성

유닛 구매

유닛 판매

상점 고정

상점 리롤

경험치 구매

연패 / 연승 보너스

라운드 특성

시너지 효과

보스 스테이지

보너스 스테이지

스토리 텍스트

결과창 팝업

금요일 까지

전투 씬(무한 모드)

유닛 배치

유닛 합성

유닛 구매

유닛 판매

상점 고정

상점 리롤

경험치 구매

연패 / 연승 보너스

라운드 특성

시너지 효과

보스 스테이지

보너스 스테이지

결과창 팝업

수요일 까지

전투

유닛 능력

유닛 스킬

적군 능력

적군 스킬

월요일부터

로비 씬

상점

강화소

모드 선택

- 스토리 모드 (1스테이지 까지)

- 무한 모드 (무제한으로 진행하는 모드)

옵션

수요일까지

게임 입장 씬

게임에 접속했을 때 스토리 보드

수요일까지

게임 종료 시

로비에서 종료 시

스테이지에서 종료 시

월요일부터

강화소 씬

강화 컨셉 이랑 강화 시스템에 대한 전반적인 기획을 모든 걸 다 해야 한다

월요일부터

상점 씬

상점 내부 상품이나 상점 내부의 시스템에 대한 전반적인 기획을 다 해야 한다.